

Reglamento

demo · Bola Puesta · A · Lanzamiento lento

Puntos y tabla

- 1.1 La tabla se ordena por porcentaje de victorias.
- 1.2 El partido que se pierde por W.O. se registra 7 a 0 (carreras).
- 1.3 Criterios de desempate, en este orden: A) porcentaje de victorias; B) confrontación directa; C) diferencia de carreras; D) carreras a favor; E) carreras permitidas.

Del juego

- 2.1 Duración del juego: 7 entradas o 80 minutos, lo que ocurra primero.
- 2.2 Cada entrada termina con 3 outs.
- 2.3 El resultado vale para la tabla una vez completadas 5 entradas.
- 2.4 No se juegan entradas extra.
- 2.5 Regla de ventaja: el juego termina cuando un equipo aventaja por 20 carreras o más a partir de la entrada 3.
- 2.6 Regla de ventaja: el juego termina cuando un equipo aventaja por 15 carreras o más a partir de la entrada 4.
- 2.7 Regla de ventaja: el juego termina cuando un equipo aventaja por 12 carreras o más a partir de la entrada 5.
- 2.8 Los cambios no tienen límite.
- 2.9 Se permite el reingreso de un jugador ya sustituido.

Alineación

- 3.1 Titulares por equipo: de 9 a 11.
- 3.2 Banco de suplentes: hasta 13.
- 3.3 Jugadores por equipo en cada partido: hasta 24.
- 3.4 El Short Field es opcional: un equipo no tiene la obligación de alinear uno.
- 3.5 No se permite el bateador designado.
- 3.6 Bateadores extra (solo ofensivos, no entran a jugar en defensa): hasta 1.
- 3.7 La alineación se cierra 30 minutos antes del partido: pasado ese momento el delegado ya no puede cambiarla.
- 3.8 Las alineaciones enviadas se publican al cierre de la alineación.

Sanciones

- 4.1 Sanción máxima dentro del partido: expulsión.
- 4.2 Roja directa: suspensión de 2 partidos.
- 4.3 Doble amarilla: suspensión de 1 partido.

4.4 Cada 5 amarillas acumuladas: suspensión de 1 partido.

Tabla de sanciones

FALTA	SANCIÓN DE SUSPENSIÓN
Roja directa	Suspensión de 2 partidos
Doble amarilla	Suspensión de 1 partido
5 amarillas acumuladas	Suspensión de 1 partido